



<b>Laboratorio creativo per il concorso: INCONTRIAMOCI IN CENTRO!</b>	
Nome dell'Istituto: I.C.S. Principessa Elena di Napoli	
Plesso: Ustica - Baviera	Classe: I B - IV D
Insegnante referente progetto: Marianna Terrasi e Carmela Burgio	
<b>Scheda descrittiva del Laboratorio</b> (da consegnare entro il 28 aprile 2023)	
<b>SEZIONE:</b> <input checked="" type="checkbox"/> audiovisivo <input type="checkbox"/> elaborato scritto <input type="checkbox"/> manufatto	
TITOLO (facoltativo): Escape Room Digitale	
<b>OBIETTIVO:</b> Contribuire a sviluppare il senso di collaborazione tra gli allievi e migliorare il clima di classe. La realizzazione di un prodotto tangibile per motivare gli allievi a impegnarsi nel raggiungere il loro obiettivo, cioè la realizzazione di una Escape Room accattivante e coinvolgente.	
<b>COME E' NATA L'IDEA:</b> Affrontare enigmi, rompicapi, problemi affascina molto i ragazzi. Per questo motivo sono stati molto ispirati e motivati nell'intraprendere un percorso che avrebbe portato alla realizzazione di una Escape room. Gli alunni della secondaria hanno già sperimentato questo genere di attività in classe come fruitori e si sono voluti mettere alla prova nella realizzazione di una loro Escape room coinvolgendo anche i compagni della classe IV.	
<b>COME E' STATA REALIZZATA:</b> Gli alunni della classe IV D primaria hanno elaborato disegni e test, mentre gli alunni più grandi della scuola secondaria di primo grado si sono dedicati più alla parte multimediale.	
<b>CURIOSITA':</b> Gli alunni della IV D hanno coinvolto e sensibilizzato le famiglie nelle attività di smaltimento dei rifiuti dando loro le informazioni per attivare comportamenti corretti per il benessere della comunità.	

Firma insegnante referente progetto